

Galgenmännchen Tiere Nr. 3 (Stufe 2)

Vorname: _____

Errate jedes Wort Buchstabe für Buchstabe. Spielt zu zweit: Einer kennt das Wort, der andere nennt Buchstaben. Bei jedem falschen Buchstaben kommt ein Strich zur Zeichnung dazu. Online hält der Computer das Wort für dich geheim!

- 1 Es springt und trägt sein Junges im Beutel.

K _____

Probierte Buchstaben: _____

- 2 Er baut Dämme.

B _____

Probierte Buchstaben: _____

- 3 Er schläft in Eukalyptusbäumen.

K _____

Probierte Buchstaben: _____

- 4 Der König der Savanne.

L _____

Probierte Buchstaben: _____

- 5 Rotes, schlaues Tier.

F _____

Probierte Buchstaben: _____

- 6 Großes Tier, das gern im Fluss liegt.

N _____

Probierte Buchstaben: _____

Lösung — Galgenmännchen Tiere Nr. 3 (Stufe 2)

- 1 Es springt und trägt sein Junges im Beutel.

K A E N G U R U

- 2 Er baut Dämme.

B I B E R

- 3 Er schläft in Eukalyptusbäumen.

K O A L A

- 4 Der König der Savanne.

L O E W E

- 5 Rotes, schlaues Tier.

F U C H S

- 6 Großes Tier, das gern im Fluss liegt.

N I L P F E R D