Ahorcado de animales n.º 1 (nivel 2)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Ladra y mueve la cola.

   P _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

2. Animalito cubierto de púas.

   E _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

3. Caballo con rayas blancas y negras.

   C _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

4. Esconde nueces para el invierno.

   A _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

5. Lleva su casa a cuestas.

   T _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

6. Gran felino con rayas.

   T _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____