Ahorcado de escuela n.º 1 (nivel 1)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Sala donde se aprende.

C _ _ _ E

Letras probadas: _____

2. Sirve para trazar líneas rectas.

R _ _ _ A

Letras probadas: _____

3. Pausa para jugar en el patio.

R _ _ _ _ O

Letras probadas: _____

4. Se lee página a página.

L _ _ _ O

Letras probadas: _____

5. Niño que aprende en la escuela.

A _ _ _ _ O

Letras probadas: _____