

Ahorcado de escuela n.º 2 (nivel 1)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

- 1 Sirve para trazar líneas rectas.

 R A

Letras probadas:

- 2 Traza círculos.

 C S

Letras probadas:

- 3 Allí se juega en el recreo.

 P O

Letras probadas:

- 4 Se lee página a página.

 L O

Letras probadas:

- 5 Borra el lápiz.

 G A

Letras probadas: