

Ahorcado de escuela n.º 1 (nivel 2)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

- 1 Sirve para trazar líneas rectas.

R _____

Letras probadas: _____

- 2 Allí se juega en el recreo.

P _____

Letras probadas: _____

- 3 Ejercicio en el que escribes lo que oyes.

D _____

Letras probadas: _____

- 4 Bolsa para ir al colegio.

M _____

Letras probadas: _____

- 5 Mesa para trabajar en clase.

P _____

Letras probadas: _____

- 6 Guarda los lápices.

E _____

Letras probadas: _____