Ahorcado de escuela n.º 1 (nivel 2)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Sirve para trazar líneas rectas.

   R _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

2. Allí se juega en el recreo.

   P _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

3. Ejercicio en el que escribes lo que oyes.

   D _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

4. Bolsa para ir al colegio.

   M _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

5. Mesa para trabajar en clase.

   P _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

6. Guarda los lápices.

   E _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____