

Ahorcado de escuela n.º 3 (nivel 2)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

- 1 Bolsa para ir al colegio.

M _____

Letras probadas: _____

- 2 Niño que aprende en la escuela.

A _____

Letras probadas: _____

- 3 Mesa para trabajar en clase.

P _____

Letras probadas: _____

- 4 Sirve para escribir o dibujar.

L _____

Letras probadas: _____

- 5 La maestra escribe en ella.

P _____

Letras probadas: _____

- 6 Allí se come a mediodía.

C _____

Letras probadas: _____