Ahorcado de escuela n.º 2 (nivel 3)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Escribe con tinta.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

3.

_ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

4. Sirve para pegar.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

5.

_ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

6.

_ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

7.

_ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

8

Letras probadas:

Solución — Ahorcado de escuela n.º 2 (nivel 3)

1. Escribe con tinta.

   B O L I G R A F O

2. M A E S T R A

3. A L U M N O

4. Sirve para pegar.

   P E G A M E N T O

5. C O M P A S

6. L E C T U R A

7. T I J E R A S

8. E S T U C H E