

Ahorcado de tiempo n.º 1 (nivel 3)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1 Mide la temperatura.

Letras probadas: _____

2

Letras probadas: _____

3 Hielo blanco en la hierba por la mañana.

Letras probadas: _____

4

Letras probadas: _____

5 Hay rayos y truenos.

Letras probadas: _____

6 El termómetro la mide.

Letras probadas: _____

7 Tiene siete colores después de la lluvia.

Letras probadas: _____

8 Nos protege de la lluvia.

Letras probadas: _____