Ahorcado de tiempo n.º 1 (nivel 3)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Mide la temperatura.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

2.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

3. Hielo blanco en la hierba por la mañana.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

4.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

5. Hay rayos y truenos.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

6. El termómetro la mide.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras probadas: _____

7 Tiene siete colores después de la lluvia.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas:

8 Nos protege de la lluvia.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas:

Solución — Ahorcado de tiempo n.º 1 (nivel 3)

1. Mide la temperatura.

   T E R M O M E T R O

2. C H A R C O

3. Hielo blanco en la hierba por la mañana.

   E S C A R C H A

4. T R U E N O

5. Hay rayos y truenos.

   T O R M E N T A

6. El termómetro la mide.

   T E M P E R A T U R A

7. Tiene siete colores después de la lluvia.

   A R C O I R I S

8. Nos protege de la lluvia.

   P A R A G U A S