

Ahorcado de Halloween n.º 3 (nivel 2)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

- 1 Criatura que da miedo.

M _____

Letras probadas: _____

- 2 Camina con los brazos estirados.

Z _____

Letras probadas: _____

- 3 La araña la teje.

T _____

Letras probadas: _____

- 4 Teje su tela.

A _____

Letras probadas: _____

- 5 Golosina que se pide la noche de Halloween.

C _____

Letras probadas: _____

- 6 La bruja prepara pociones en él.

C _____

Letras probadas: _____

Solución — Ahorcado de Halloween n.º 3 (nivel 2)

- 1 Criatura que da miedo.

M O N S T R U O

- 2 Camina con los brazos estirados.

Z O M B I

- 3 La araña la teje.

T E L A R A N A

- 4 Teje su tela.

A R A N A

- 5 Golosina que se pide la noche de Halloween.

C A R A M E L O

- 6 La bruja prepara pociones en él.

C A L D E R O