Ahorcado de Halloween n.º 2 (nivel 3)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Golosina que se pide la noche de Halloween.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

2. Duerme cabeza abajo.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

3.

_ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

4. Criatura que da miedo.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

5.

_ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

6.

_ _ _ _ _ _ _

Letras probadas: _____

7 Lo sientes cuando tienes miedo.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas:

8

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras probadas:

Solución — Ahorcado de Halloween n.º 2 (nivel 3)

1. Golosina que se pide la noche de Halloween.

   C A R A M E L O

2. Duerme cabeza abajo.

   M U R C I E L A G O

3. C A L D E R O

4. Criatura que da miedo.

   M O N S T R U O

5. P O C I O N

6. D I S F R A Z

7. Lo sientes cuando tienes miedo.

   E S C A L O F R I O

8. V A M P I R O