

Ahorcado de granja n.º 2 (nivel 1)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

- 1 Hierba seca para los animales.

P A

Letras probadas:

- 2 Animal rosa al que le gusta el barro.

C O

Letras probadas:

- 3 Ave grande que hace glu glu.

P O

Letras probadas:

- 4 Canta al amanecer.

G O

Letras probadas:

- 5 Con su lana se hacen jerséis.

O A

Letras probadas: