Ahorcado de granja n.º 2 (nivel 1)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1. Hierba seca para los animales.

   P _ _ A

   Letras probadas: _____

2. Animal rosa al que le gusta el barro.

   C _ _ _ O

   Letras probadas: _____

3. Ave grande que hace glu glu.

   P _ _ O

   Letras probadas: _____

4. Canta al amanecer.

   G _ _ _ O

   Letras probadas: _____

5. Con su lana se hacen jerséis.

   O _ _ _ A

   Letras probadas: _____