

Ahorcado de granja n.º 2 (nivel 3)

Nombre: _____

Adivina cada palabra letra a letra. Jugad de dos en dos: uno conoce la palabra y el otro dice letras. Con cada letra equivocada, se añade un trazo al dibujo. En línea, ¡el ordenador guarda la palabra secreta por ti!

1

Letras probadas: _____

2

Letras probadas: _____

3

Letras probadas: _____

4

Letras probadas: _____

5

Letras probadas: _____

6

Letras probadas: _____

7

Cuida de los animales y los campos.

Letras probadas: _____

8

Letras probadas: _____