

Impiccato animali n. 1 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

- 1 Costruisce dighe.

C _____

Lettere provate: _____

- 2 Animale rossiccio e furbo.

V _____

Lettere provate: _____

- 3 Ha il collo lunghissimo.

G _____

Lettere provate: _____

- 4 Grande felino a strisce.

T _____

Lettere provate: _____

- 5 Orso bianco e nero che mangia bambù.

P _____

Lettere provate: _____

- 6 Cavallo a strisce bianche e nere.

Z _____

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato animali n. 1 (livello 2)

- 1 Costruisce dighe.

C A S T O R O

- 2 Animale rossiccio e furbo.

V O L P E

- 3 Ha il collo lunghissimo.

G I R A F F A

- 4 Grande felino a strisce.

T I G R E

- 5 Orso bianco e nero che mangia bambù.

P A N D A

- 6 Cavallo a strisce bianche e nere.

Z E B R A