Impiccato animali n. 3 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Animale rossiccio e furbo.

   V _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

2. Cavallo a strisce bianche e nere.

   Z _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

3. Ha il collo lunghissimo.

   G _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

4. Salta e tiene il piccolo nel marsupio.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

5. Costruisce dighe.

   C _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

6. Si arrampica sugli alberi e ama le banane.

   S _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato animali n. 3 (livello 2)

1. Animale rossiccio e furbo.

   V O L P E

2. Cavallo a strisce bianche e nere.

   Z E B R A

3. Ha il collo lunghissimo.

   G I R A F F A

4. Salta e tiene il piccolo nel marsupio.

   C A N G U R O

5. Costruisce dighe.

   C A S T O R O

6. Si arrampica sugli alberi e ama le banane.

   S C I M M I A