

Impiccato animali n. 3 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

- 1 Animale rossiccio e furbo.

V _____

Lettere provate: _____

- 2 Cavallo a strisce bianche e nere.

Z _____

Lettere provate: _____

- 3 Ha il collo lunghissimo.

G _____

Lettere provate: _____

- 4 Salta e tiene il piccolo nel marsupio.

C _____

Lettere provate: _____

- 5 Costruisce dighe.

C _____

Lettere provate: _____

- 6 Si arrampica sugli alberi e ama le banane.

S _____

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato animali n. 3 (livello 2)

- 1 Animale rossiccio e furbo.

V O L P E

- 2 Cavallo a strisce bianche e nere.

Z E B R A

- 3 Ha il collo lunghissimo.

G I R A F F A

- 4 Salta e tiene il piccolo nel marsupio.

C A N G U R O

- 5 Costruisce dighe.

C A S T O R O

- 6 Si arrampica sugli alberi e ama le banane.

S C I M M I A