

Impiccato scuola n. 3 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

- 1 Tavolo per lavorare in classe.

B _____

Lettere provate: _____

- 2 Esercizio in cui scrivi ciò che senti.

D _____

Lettere provate: _____

- 3 Cancella la matita.

G _____

Lettere provate: _____

- 4 Bambino che impara a scuola.

A _____

Lettere provate: _____

- 5 Contiene le matite.

A _____

Lettere provate: _____

- 6 Serve per scrivere o disegnare.

M _____

Lettere provate: _____