Impiccato scuola n. 3 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Tavolo per lavorare in classe.

   B _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

2. Esercizio in cui scrivi ciò che senti.

   D _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

3. Cancella la matita.

   G _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

4. Bambino che impara a scuola.

   A _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

5. Contiene le matite.

   A _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

6. Serve per scrivere o disegnare.

   M _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____