

Impiccato scuola n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1 Traccia i cerchi.

Lettere provate: _____

2

Lettere provate: _____

3

Lettere provate: _____

4

Lettere provate: _____

5

Lettere provate: _____

6 Contiene le matite.

Lettere provate: _____

7 Matita colorata dalla punta morbida.

Lettere provate: _____

8 Ci si scrive dentro.

Lettere provate: _____