

Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1 Traccia i cerchi.

Lettere provate: _____

2

Lettere provate: _____

3

Lettere provate: _____

4

Lettere provate: _____

5 Ci si scrive dentro.

Lettere provate: _____

6 Serve a tracciare righe dritte.

Lettere provate: _____

7 Le lettere dalla A alla Z.

Lettere provate: _____

8 Pausa per giocare in cortile.

Lettere provate: _____