Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Traccia i cerchi.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3.

_ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5. Ci si scrive dentro.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6. Serve a tracciare righe dritte.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7 Le lettere dalla A alla Z.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

8 Pausa per giocare in cortile.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: