# Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Traccia i cerchi.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3.

_ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5. Ci si scrive dentro.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6. Serve a tracciare righe dritte.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7 Le lettere dalla A alla Z.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

8 Pausa per giocare in cortile.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

# Soluzione — Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

1. Traccia i cerchi.

   C O M P A S S O

2. C O R T I L E

3. A L U N N O

4. D E T T A T O

5. Ci si scrive dentro.

   Q U A D E R N O

6. Serve a tracciare righe dritte.

   R I G H E L L O

7. Le lettere dalla A alla Z.

   A L F A B E T O

8. Pausa per giocare in cortile.

   R I C R E A Z I O N E