

Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1 Traccia i cerchi.

Lettere provate: _____

2

Lettere provate: _____

3

Lettere provate: _____

4

Lettere provate: _____

5 Ci si scrive dentro.

Lettere provate: _____

6 Serve a tracciare righe dritte.

Lettere provate: _____

7 Le lettere dalla A alla Z.

Lettere provate: _____

8 Pausa per giocare in cortile.

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato scuola n. 3 (livello 3)

1 Traccia i cerchi.

C O M P A S S O

2

C O R T I L E

3

A L U N N O

4

D E T T A T O

5 Ci si scrive dentro.

Q U A D E R N O

6

Serve a tracciare righe dritte.

R I G H E L L O

7

Le lettere dalla A alla Z.

A L F A B E T O

8

Pausa per giocare in cortile.

R I C R E A Z I O N E