Impiccato animali n. 1 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Porta la casa sulla schiena.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

2. Animale enorme che ama i fiumi.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

3.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

4. Rettile dalle grandi fauci.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

5. Uccello che nuota ma non vola.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

6. Nasconde le nocciole per l'inverno.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

7 Striscia e sibila.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

8

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato animali n. 1 (livello 3)

1. Porta la casa sulla schiena.

   T A R T A R U G A

2. Animale enorme che ama i fiumi.

   I P P O P O T A M O

3.

   G I R A F F A

4. Rettile dalle grandi fauci.

   C O C C O D R I L L O

5. Uccello che nuota ma non vola.

   P I N G U I N O

6. Nasconde le nocciole per l'inverno.

   S C O I A T T O L O

7. Striscia e sibila.

   S E R P E N T E

8.

   C A S T O R O