

Impiccato sport n. 3 (livello 2)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

- 1 Fischia i falli.

A _____

Lettere provate: _____

- 2 Correre il più veloce possibile.

C _____

Lettere provate: _____

- 3 Muoversi a tempo di musica.

D _____

Lettere provate: _____

- 4 I primi tre ci salgono sopra.

P _____

Lettere provate: _____

- 5 Grande vasca per nuotare.

P _____

Lettere provate: _____

- 6 Si gioca calciando il pallone.

C _____

Lettere provate: _____