Impiccato trasporti n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Si spinge con un piede per avanzare.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

2.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

3. Ha due ruote e i pedali.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

4. Macchina che tira l'aratro.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

5. Pallone che vola con l'aria calda.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

6. Vola grazie a una grande elica.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

7

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

8 Porta i malati all'ospedale.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

Soluzione — Impiccato trasporti n. 2 (livello 3)

1. Si spinge con un piede per avanzare.

   M O N O P A T T I N O

2. P A T T I N I

3. Ha due ruote e i pedali.

   B I C I C L E T T A

4. Macchina che tira l'aratro.

   T R A T T O R E

5. Pallone che vola con l'aria calda.

   M O N G O L F I E R A

6. Vola grazie a una grande elica.

   E L I C O T T E R O

7. A U T O B U S

8. Porta i malati all'ospedale.

   A M B U L A N Z A