Impiccato gatti n. 1 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2 Palla di lana per giocare.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3 Il mantello morbido del gatto.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6 Il gatto le ha a punta.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7 Biscottini per gatti.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

8

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

Soluzione — Impiccato gatti n. 1 (livello 3)

1. G A T T I N O

2. Palla di lana per giocare.

   G O M I T O L O

3. Il mantello morbido del gatto.

   P E L L I C C I A

4. S I A M E S E

5. C I O T O L A

6. Il gatto le ha a punta.

   O R E C C H I E

7. Biscottini per gatti.

   C R O C C H E T T E

8. C U C C I A