

Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

Lettere provate: _____

2

Il mantello morbido del gatto.

Lettere provate: _____

3

Palla di lana per giocare.

Lettere provate: _____

4

Il gatto le ha a punta.

Lettere provate: _____

5

Lettere provate: _____

6

Lettere provate: _____

7

Lettere provate: _____

8

Lettere provate: _____