Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

_ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2 Il mantello morbido del gatto.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3 Palla di lana per giocare.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4 Il gatto le ha a punta.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7

Lettere provate:

8

Lettere provate: