Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

_ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2 Il mantello morbido del gatto.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3 Palla di lana per giocare.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4 Il gatto le ha a punta.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7

Lettere provate:

8

Lettere provate:

Soluzione — Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

1. C U C C I A

2. Il mantello morbido del gatto.

   P E L L I C C I A

3. Palla di lana per giocare.

   G O M I T O L O

4. Il gatto le ha a punta.

   O R E C C H I E

5. C O C C O L E

6. C I O T O L A

7. S I A M E S E

8. G A T T I N O