

Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

Lettere provate: _____

2

Il mantello morbido del gatto.

Lettere provate: _____

3

Palla di lana per giocare.

Lettere provate: _____

4

Il gatto le ha a punta.

Lettere provate: _____

5

Lettere provate: _____

6

Lettere provate: _____

7

Lettere provate: _____

8

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato gatti n. 2 (livello 3)

1 C U C C I A

2 Il mantello morbido del gatto.

P E L L I C C I A

3 Palla di lana per giocare.

G O M I T O L O

4 Il gatto le ha a punta.

O R E C C H I E

5 C O C C O L E

6 C I O T O L A

7 S I A M E S E

8 G A T T I N O