Impiccato fattoria n. 2 (livello 4)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4 Si occupa degli animali e dei campi.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7 Macchina che tira l'aratro.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

8 Grosso uccello che fa glu glu.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

9

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

10

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate:

Soluzione — Impiccato fattoria n. 2 (livello 4)

1. C A V A L L O

2. F I E N I L E

3. G A L L I N A

4. Si occupa degli animali e dei campi.

   C O N T A D I N O

5. V I T E L L O

6. F O R C O N E

7. Macchina che tira l'aratro.

   T R A T T O R E

8. Grosso uccello che fa glu glu.

   T A C C H I N O

9. A G N E L L O

10. P U L C I N O