Impiccato scuola n. 1 (livello 4)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Serve a tracciare righe dritte.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4. Pausa per giocare in cortile.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6. Matita colorata dalla punta morbida.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7

Lettere provate:

8

Lettere provate:

9

Lettere provate:

10

Lettere provate: