Impiccato scuola n. 1 (livello 4)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Serve a tracciare righe dritte.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4. Pausa per giocare in cortile.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5.

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6. Matita colorata dalla punta morbida.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7

Lettere provate:

8

Lettere provate:

9

Lettere provate:

10

Lettere provate:

Soluzione — Impiccato scuola n. 1 (livello 4)

1. Serve a tracciare righe dritte.

   R I G H E L L O

2. M A E S T R A

3. C A L C O L O

4. Pausa per giocare in cortile.

   R I C R E A Z I O N E

5. F O R B I C I

6. Matita colorata dalla punta morbida.

   P E N N A R E L L O

7. D E T T A T O

8. L A V A G N A

9. L E T T U R A

10. C O R T I L E