Impiccato scuola n. 2 (livello 4)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Ci si scrive dentro.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

2. Matita colorata dalla punta morbida.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

3. Traccia i cerchi.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

4.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

5.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

6. Pausa per giocare in cortile.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

7.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

8.

   _ _ _ _ _ _ _

   Lettere provate: _____

9 Contiene le matite.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

10

_ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____