Impiccato sport n. 2 (livello 4)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Si segna con le mani.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

2.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

3. L'arbitro ci soffia dentro.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

4.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

5.

_ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

6. Si sale su una parete o una roccia.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

7 Colpisce la pallina nel tennis.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

8

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

9 Si vince sul podio.

_ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

10 Ha due ruote e i pedali.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato sport n. 2 (livello 4)

1. Si segna con le mani.

   P A L L A M A N O

2. P I S C I N A

3. L'arbitro ci soffia dentro.

   F I S C H I E T T O

4. P A L L O N E

5. A R B I T R O

6. Si sale su una parete o una roccia.

   A R R A M P I C A T A

7. Colpisce la pallina nel tennis.

   R A C C H E T T A

8. S Q U A D R A

9. Si vince sul podio.

   M E D A G L I A

10. Ha due ruote e i pedali.

    B I C I C L E T T A