Impiccato mare n. 2 (livello 1)

Nome: _____

Indovina ogni parola lettera per lettera. Gioca in due: uno conosce la parola, l'altro propone delle lettere. A ogni lettera sbagliata si aggiunge un tratto al disegno. Online, il computer tiene segreta la parola per te!

1. Torre che guida le navi di notte.

   F _ _ O

   Lettere provate: _____

2. Ci si fanno i castelli.

   S _ _ _ _ A

   Lettere provate: _____

3. L'animale più grande del mondo.

   B _ _ _ _ A

   Lettere provate: _____

4. Metà donna e metà pesce.

   S _ _ _ _ A

   Lettere provate: _____

5. Tiene ferma la barca sul fondo.

   A _ _ _ _ A

   Lettere provate: _____

Soluzione — Impiccato mare n. 2 (livello 1)

1. Torre che guida le navi di notte.

   F A R O

2. Ci si fanno i castelli.

   S A B B I A

3. L'animale più grande del mondo.

   B A L E N A

4. Metà donna e metà pesce.

   S I R E N A

5. Tiene ferma la barca sul fondo.

   A N C O R A