

Jogo da força – cozinha n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Come-se quente, com uma colher.

S A

Letras experimentadas:

- 2 Onde se cozinha ao lume.

F O

Letras experimentadas:

- 3 Cozer em água muito quente.

F R

Letras experimentadas:

- 4 Corta os alimentos.

F A

Letras experimentadas:

- 5 Recipiente para cozinhar.

P A

Letras experimentadas: