

Jogo da força – cozinha n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Come-se quente, com uma colher.

S _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 2 Onde se cozinha ao lume.

F _____ **O**

Letras experimentadas: _____

- 3 Cozer em água muito quente.

F _____ **R**

Letras experimentadas: _____

- 4 Corta os alimentos.

F _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 5 Recipiente para cozinhar.

P _____ **A**

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – cozinha n.º 2 (nível 1)

- 1 Come-se quente, com uma colher.

S O P A

- 2 Onde se cozinha ao lume.

F O G A O

- 3 Cozer em água muito quente.

F E R V E R

- 4 Corta os alimentos.

F A C A

- 5 Recipiente para cozinhar.

P A N E L A