

## Jogo da forca – cozinha n.º 2 (nível 2)

Nome: \_\_\_\_\_

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Peça de madeira para cortar.

**T** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 2 Onde se cozinha ao lume.

**F** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 3 Torna os bolos doces.

**A** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 4 Apanha-se na praia.

**C** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 5 Coze os bolos.

**F** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

- 6 Recipiente para cozinhar.

**P** \_\_\_\_\_

Letras experimentadas: \_\_\_\_\_

## Solução — Jogo da força – cozinha n.º 2 (nível 2)

- 1 Peça de madeira para cortar.

T A B U A

- 2 Onde se cozinha ao lume.

F O G A O

- 3 Torna os bolos doces.

A C U C A R

- 4 Apanha-se na praia.

C O N C H A

- 5 Coze os bolos.

F O R N O

- 6 Recipiente para cozinhar.

P A N E L A