

Jogo da força – viagens n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Beira-mar coberta de areia.

P _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 2 Voa no céu.

A _____ **O**

Letras experimentadas: _____

- 3 Paragem durante um trajeto.

E _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 4 Mostra um lugar aos visitantes.

G _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 5 Imensa extensão de água salgada.

O _____ **O**

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – viagens n.º 2 (nível 1)

- 1 Beira-mar coberta de areia.

P R A I A

- 2 Voa no céu.

A V I A O

- 3 Paragem durante um trajeto.

E S C A L A

- 4 Mostra um lugar aos visitantes.

G U I A

- 5 Imensa extensão de água salgada.

O C E A N O