

Jogo da forca – floresta n.º 3 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Animal ruivo e esperto.

R _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Cresce nos ramos.

F _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Cresce no chão húmido.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Árvore grande que dá bolotas.

C _____

Letras experimentadas: _____

- 5 A casa dos passarinhos.

N _____

Letras experimentadas: _____

- 6 O fruto do carvalho.

B _____

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – floresta n.º 3 (nível 2)

- 1 Animal ruivo e esperto.

R A P O S A

- 2 Cresce nos ramos.

F O L H A

- 3 Cresce no chão húmido.

C O G U M E L O

- 4 Árvore grande que dá bolotas.

C A R V A L H O

- 5 A casa dos passarinhos.

N I N H O

- 6 O fruto do carvalho.

B O L O T A