Jogo da forca – floresta n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3 Árvore grande que dá bolotas.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5 Cresce no chão húmido.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6 Espaço sem árvores no meio da floresta.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas:

8

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – floresta n.º 2 (nível 3)

1. A R V O R E

2. E S Q U I L O

3. Árvore grande que dá bolotas.

   C A R V A L H O

4. C A B A N A

5. Cresce no chão húmido.

   C O G U M E L O

6. Espaço sem árvores no meio da floresta.

   C L A R E I R A

7. P I C A P A U

8. R A P O S A