

Jogo da forca – floresta n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Letras experimentadas: _____

3

Árvore grande que dá bolotas.

Letras experimentadas: _____

4

Letras experimentadas: _____

5

Cresce no chão húmido.

Letras experimentadas: _____

6

Espaço sem árvores no meio da floresta.

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – floresta n.º 2 (nível 3)

1 A R V O R E

2 E S Q U I L O

3 Árvore grande que dá bolotas.

C A R V A L H O

4 C A B A N A

5 Cresce no chão húmido.

C O G U M E L O

6 Espaço sem árvores no meio da floresta.

C L A R E I R A

7 P I C A P A U

8 R A P O S A