Jogo da forca – dinossauros n.º 1 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Montanha que cospe lava.

   V _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. O tiranossauro tinha-os muito afiados.

   D _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Animal com escamas, como o lagarto.

   R _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4. Marca de um animal antigo na pedra.

   F _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5. Marca de um pé no chão.

   P _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6. Unha afiada de um animal.

   G _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – dinossauros n.º 1 (nível 2)

1. Montanha que cospe lava.

   V U L C A O

2. O tiranossauro tinha-os muito afiados.

   D E N T E

3. Animal com escamas, como o lagarto.

   R E P T I L

4. Marca de um animal antigo na pedra.

   F O S S I L

5. Marca de um pé no chão.

   P E G A D A

6. Unha afiada de um animal.

   G A R R A