Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Urso branco e preto que come bambu.

   P _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

2. Uiva à lua.

   L _ _ O

   Letras experimentadas: _____

3. Pequeno animal coberto de picos.

   O _ _ _ _ O

   Letras experimentadas: _____

4. Cavalo às riscas pretas e brancas.

   Z _ _ _ A

   Letras experimentadas: _____

5. Grande felino às riscas.

   T _ _ _ E

   Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 1 (nível 1)

1. Urso branco e preto que come bambu.

   P A N D A

2. Uiva à lua.

   L O B O

3. Pequeno animal coberto de picos.

   O U R I C O

4. Cavalo às riscas pretas e brancas.

   Z E B R A

5. Grande felino às riscas.

   T I G R E