Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Tem orelhas compridas e come cenouras.

C _ _ _ _ O

Letras experimentadas: _____

2. Ladra e abana a cauda.

C _ _ O

Letras experimentadas: _____

3. Rasteja e silva.

C _ _ _ A

Letras experimentadas: _____

4. Animal ruivo e esperto.

R _ _ _ _ A

Letras experimentadas: _____

5. Grande felino às riscas.

T _ _ _ E

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 1)

1. Tem orelhas compridas e come cenouras.

   C O E L H O

2. Ladra e abana a cauda.

   C A O

3. Rasteja e silva.

   C O B R A

4. Animal ruivo e esperto.

   R A P O S A

5. Grande felino às riscas.

   T I G R E