

Jogo da força – animais n.º 2 (nível 1)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Tem orelhas compridas e come cenouras.

C _ _ _ _ O

Letras experimentadas: _____

- 2** Ladra e abana a cauda.

C O

Letras experimentadas: _____

- 3 Rasteja e silva.

C _____ A

Letras experimentadas: _____

- 4 Animal ruivo e esperto.

R _____ **A**

Letras experimentadas: _____

- 5 Grande felino às riscas.

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da forca – animais n.º 2 (nível 1)

- 1 Tem orelhas compridas e come cenouras.

C O E L H O

- 2 Ladra e abana a cauda.

C A O

- 3 Rasteja e silva.

C O B R A

- 4 Animal ruivo e esperto.

R A P O S A

- 5 Grande felino às riscas.

T I G R E